

Этот документ принадлежит сайту <http://info-addons.ucoz.ru> Любое копирование или выкладывание на сайт данного документа без ссылки карается по закону.

Это самый большой мануал наверное.

Подготовка.

Нам понадобится:

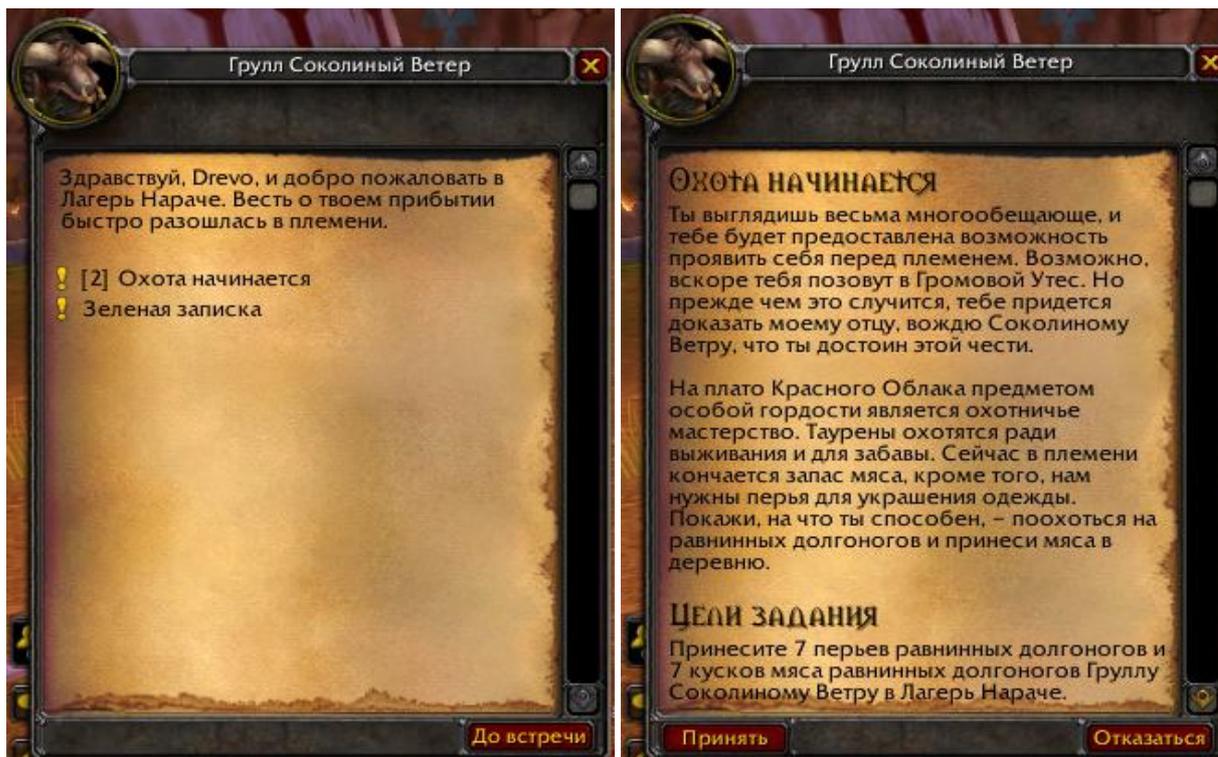
- 1) Аддоны для кача (QuestHelper и т.д. их можно скачать на сайте <http://info-addons.ucoz.ru> или скачать сборку аддонов http://info-addons.ucoz.ru/board/dlja_kacha/3_3_3/sborka_addonov_3_3_3a_ot_respekt/6-1-0-1)
- 2) Сам WoW
- 3) Знание мануалов «Интерфейс» и «Создание персонажа в WoW»

Приступаем.

Устанавливаем аддоны как их установить читайте мануал «Настройка интерфейса». После установки заходим за своего персонажа. Всё мы в игре. Когда мы зашли за нового персонажа мы очутились в какой нибудь местности. Перед нами стоит человечек с восклицательным значком над головой он даёт задание. Что бы взять задание подходим к нему (клавишами W, S, A, D) и щёлкаем левой кнопкой мыши.



У нас открывается окно выбора задания. Нажимаем на 1 воск. Знак. Если хотим читаем. После чего нажимаем принять. У нас есть задание. Теперь берем 2 задание и идём выполнять.



Если у вас вылазят какие либо ошибки, то просто отключити их (Esc-интерфейс-помощь-ошибки сценариев lua) убираем галочку напротив «ошибки сценариев lua» и ждем ок.



Идём делать задание. Я не зря сказал вам скачать QuestHelper он вам очень сильно поможет. Нажимаем кнопку «М» английскую. У нас открылась карта на ней обозначены «Желтый вопрос и квадрат» Если у вас вопрос будет серый вы еще не сделали задание, если желтый то можно идти здавать задание. Квадратиком или кружочком обозначено место где выполнять задание. Если навести мышкой на вопрос, кружок и т.п. на карте вы увидите что надо делать. Например сколько

НПС(это животные, гуманоиды и т.д.) осталось взять, убить, взять и т.д. Думаю всё понятно.



Идём на вопросик. У нас стоит человечек с желтым вопросом над головой. Нажимаем на него левой кнопкой мыши. Кликаем на надпись рядом с вопросиком. СТОП! А что значит «Train me», а это значит обучи меня. Обучаясь вы узнаете новые магии, способности и многое другое. И вернёмся к нашему заданию. У нас открывается окно завершения задания. Нажимаем продолжить. В некоторых заданиях даются 2 или более наград которые можно выбрать. Когда сдали задание у нас появилась фиолетовая полоска. На этой полоске показано сколько опыта из сколько мы набрали. Я набрал 40/400 тоесть мне осталось набрать еще 360 едениц до 2 уровня.



Убийство NPC.

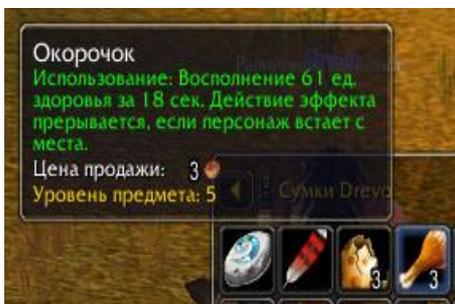
Подходим к нему. У нас появляется в верхней части сколько у данного долгонога здоровья, уровень. В моём случае у долгонога 2 уровень 55 жизней. Чем выше уровень у вас будет тем сильнее становится враги. Что означаем под зеленой полоской пустота? У некоторых мобов там будет манна, ярость, энергия. Почему он обозначен желтым цветом, а цель у которой я сдавал(а) задание первый раз была зеленой? Зеленую цель нельзя убить и иногда желтую тоже. Скоро будут и красные цели. Различие между красной и желтой целью, что красная нападет на вас, а желтая не нападет на вас если вы её не троните. И так подходим к цели. У вас на панели уже есть 3 способности. В моём случае на цифре 1 удар, 2 восстановление, 3 расовая способность. Нажимаем цифру 1. Цифра 1 которая находится под клавишами F1, F1 и т.д. Начился бой. Цифра 19 обозначает урон который вы нанесли цели. Опять жмём на 1. Когда вы в бою вы не можете есть и пить. На рисунке 3 как будто свечение. Это свечение обозначает, что вы достигли нового уровня.



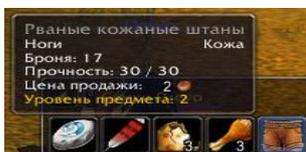
Обыск, еда, одежда, камень возвращения.

Нажимаем левой кнопкой на цель и правой кнопкой всё собираем.

У меня с долгонога выпала еда. Узнать есть ли у вас еда легко. Просто нажимаем на сумку в нижнем левом углу и наводим мышку на каждый предмет. Если у вас есть еда, то будет написано примерно тоже самое, что и внизу.



У меня выпала одежда. Нажимаем левой кнопкой мыши на неё и она на вас. Если будет написано гденибудь красным вы не сможете одеть эту одежду.



Камень возвращения – через него вы вернетесь в то место где вы зарегистрировались. Что бы зарегистрироваться подойдите к хозяйки или хозяину таверны она есть в каждом городе, городке, деревни. Для его использования щёлкните по нему мышкой. Всё вы очутились в том месте где вы зарегистрировались.

Теперь можем продать ненужные вещи и многое другое. Находим того кто их купит. Их можно и продавать игрокам, выкладывать на аукцион. Ищем торговца. Нажимаем на мышкой по предметам которые хотим продать. Продали.

Обучение.

Каждые 2 уровня вы должны обучатся. Идём к тренеру. Если вы не знаете где он находится, то просто спросите нажав на персонажа и выбрав шепот. Напишите ему сообщение и нажмите enter. Подходим к тренеру нажимаем на него левой кнопкой мыши и нажимаем обучить. Вы можете обучить только то, что обозначено зеленым цветом. За это надо платить. Где взять деньги написано выше. У меня появилась новая способность. Как её вытащить на панель? Легко. Нажимаем кнопку Р(англ) у нас открылась книга. И где мигает вкладка кликаем на неё. Теперь удерживая правую кнопку мыши перетаскиваем на панель заклинаний. Вы так же можете обучить новые виды брони, оружия, профессии, вспомогательные навыки.

Совет: Перетаскивайте на самую нижнюю левую панель поближе к стандартным способностям.